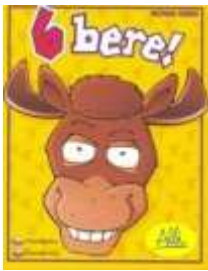








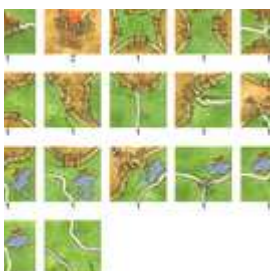








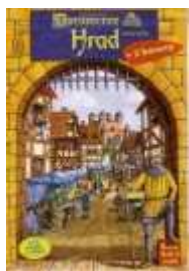



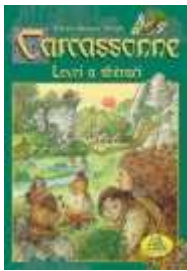







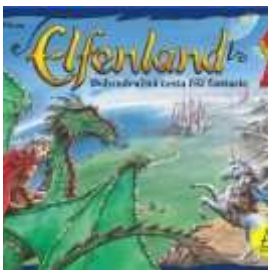

>> Truhlice AMOLIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
6 bere!		300	30	35	60	300	280
		2-10 8+ 45 min	V balíčku je 104 karet očíslovaných od 1 do 104. Každá karta má kromě obrázku pravého kravského úsměvu ještě několik hlav kraviček v záhlaví a zápatí. Ty označují trestné body. Hráči dostanou 10 karet. 4 karty se položí lícem nahoru doprostřed stolu. Každý poté zvolí kartu, položí ji před sebe obrázkem dolů a všichni najednou obrátí. Podle daných pravidel se karty přiloží do postupek. Nemůže-li někdo kartu přiložit, nebo přiloží-li 6. kartu, bere příslušnou postupku, a s ní trestné body. Poté se vynáší další karta. Hraje se, dokud někdo nedosáhne 66 trestných bodů. Vítězí ale ten, kdo jich má nejméně:)				
Bang!		300	30	35	60	300	270
		4-7 8+ 30 min	Banditi se snaží zlikvidovat šerifa. Šerif honí bandity. Odpadlík se přidá tu na jednu, tu na druhou stranu, aby zničil všechny. Kulky zuřivě bzučí vzduchem. Kdo jen z těch mužů se zbraněmi je pomocník, který by srdnatě položil život za svého šerifa? A kdo je nemilosrdný darebák, který jej naopak chce odstranit? Chceš-li na tohle přijít, vrhni se do vřavy a tas... své karty!				
Bang! - Město duchů		300	30	35	60	300	270
		3-8 8+ 30-60 min	Rozšíření ke hře Bang!, které obsahuje dvě samostatná rozšíření: High Noon - Jednoduché rozšíření, které zpestřující hru. Pokaždé, když je šerif na tahu, otočí se kartička speciálních událostí, která někdy i značně upraví průběh kola. Nejzábavnější kartou tohoto rozšíření je ale bezesporu karta Město duchů, kdy se na jedno kolo se do hry vrací již mrtví hráči... Dodge City - Umožňuje zvýšit počet hráčů až na 8, obohacuje hru o nové hrdiny a typy karet. Je ovšem také složitější, takže je vhodné zejména pro již protřelé pistolníky.				
Carcassonne		600	35	40	65	560	500
		2-5 8+ 60 min	Dnes již klasika mezi deskovými hrami, jejímž principem je přikládání kartiček krajiny, které si hráči náhodně vytahují ze společné zásoby. Začne-li hráč přiložením nové město, cestu, louku či klášter, může si na právě položenou kostičku umístit svého panáčka do pozice, ze které bude chtít těžit. Hráči se mohou o budované objekty dělit, i si je navzájem přebírat. Jakmile hráč budovaný objekt uzavře, započítají se mu body a vezme si panáčka zpět do zásoby. Pouze louky se vyhodnocují až na samém konci hry. Vítězí ten hráč, který za své stavby získal největší počet bodů.				
Carcassonne - 1. Hostince a katedrály		400	35	40	65	380	360
		2-6 8+ 60 min	Rozšíření pro hru Carcassonne. Jednak je možné namísto v 5 hrát hru již i v 6 hráčích, přičemž navíc hráči mají o figurku více, navíc jsou doplněné nové kartičky: další tvary měst, silnic, nové kláštery... a zejména hostince a katedrály, které umožňují měnit styl hry v určitých situacích.				



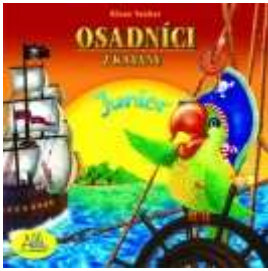

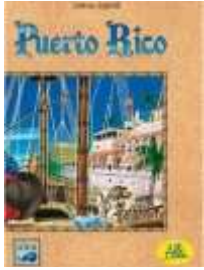

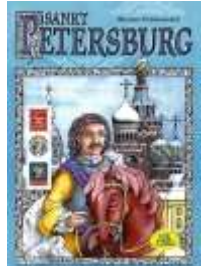



>> Truhlice AMOLIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Carcassonne - 2. Kupci a stavitelé		400	35	40	65	380	360
 	2-6 8+ 60 min	Rozšíření pro hru Carcassonne. Hra obsahuje speciální sáček na kartičky Carcassonne a 24 nových kartiček s mosty a městy. Některé kartičky měst mají navíc na sobě znaky zboží, které je na konci hry zvlášť bodováno. Navíc je ve hře postava prasete, které zvyšuje zisk z výtěžné louky, a stavitel, který při přiložení kartičky k městu, kde se nachází, umožňuje líznout další kartičku a pokračovat ve stavbě.					
Carcassonne - 3. Princezna a drak		400	35	40	65	380	360
 	2-6 8+ 60 min	3. rozšíření ke hře Carcassonne s sebou přináší draka, který může lítat nad poli, cestami, městy a kostely. Jeho přítomnost budí hrůzu sedláků, rytířů i lupičů, kteří se pak bezhlavě utíkají schovat pána. Dalším nebezpečstvím je princezna. Je tak krásná, že kdejaký rytíř ztratí srdce a místo plnění svých povinností ve městě s ní raději uteče. Uvnitř najdete figurku draka a víly, která dokáže ochránit před drakem i princeznou a nové karty tunel, klášter ve městě a mnoho dalších.					
Carcassonne - 4. Věž		400	35	40	65	380	360
 	2-6 8+ 60 min	V tomto rozšíření ke hře Carcassonne mají hráči příležitost stavět také do výšky - stavět věže. S tím se samozřejmě pojí také funkce strážných, kteří z věže dohlížejí na dění v okolí. Je také možné zajímat figurky protihráčů a držet je ve vězení. Později je možno vězně vyměnit za určité výhody, či požadovat výkupné. Hra nabízí nové taktické možnosti, které jistě uvítají všichni příznivci Carcassonne.					
Carcassonne - Hrabě		200	30	35	60	150	100
 	2-6 8+ 60 min	Toto napohled drobné rozšíření obsahuje 12 nových kartiček města Carcassonne a dřevěnou figurku hraběte. Hrabě přijíždí na návštěvu do města a při každém skórování vyvolá událost v závislosti na tom, kde právě ve městě je. Nový strategický prvek pro skórování a interakci mezi hráči.					
Carcassonne - Hrad		600	35	40	65	560	500
 	2 8+ 60 min	Svižná, zábavná hra pro 2 hráče z rodiny Carcassonne. Základní princip hry zůstává stejný, navíc přináší řadu nových prvků a možností strategie. Novinkou je systém bonus kartiček umístěných v počítacím poli. Při hře tak nemusí být vždy nejdůležitější získat každým tahem nejvyšší počet bodů, ale třeba jen jeden bod, který posune figurku na bonus kartičku, jež v některém z příštích z tahů může přinést i více než 10 bodů. Také princip "paláců" (největších uzavřených domů) může přinést v závěru hry nečekaně zvraty v bodování. Hra je plná napětí do poslední karty. Balení obsahuje i rozšíření "Řeka" k základní hře a rozšíření "Král a špeh".					

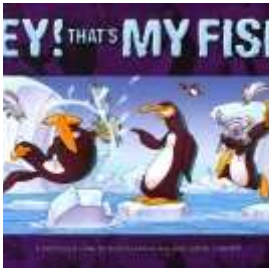

>> Truhlice AMOLIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Carcassonne - Lovci a sběrači		600	35	40	65	560	500
 	2-5 8+ 45 min	Lovci a sběrači jsou samostatnou verzí oblíbené hry, dle mnohých dokonce důmyslnější. Třeba tím, že při pokládání kartiček musíte přemýšlet dopředu, neboť se vám např. počítají body za uzavřenou řeku i za ryby ve vodě. Je jen na vás postavíte-li rybáře (dostanete body i za řeku bez ryb, ale bude vám chybět hráč ve hře) nebo baštu (dostanete body pouze za ryby, i když v celém povodí). Také pokládání kartiček s obyčejnou loukou skýtá spoustu možností. Lze navázat na řeku, les, nebo protihráči položit na louku škodícího tygra. Hra umožňuje mnoho taktizování.					
Carcassonne - Objevitelé		600	35	40	65	560	500
 	2-5 12+ 30 min	Zatím nejmladší člen rodiny Carcassonne vybočuje svými herními mechanismy z řady asi nejvíce. O co je jednodušší v pravidlech, o to je náročnější v taktice. Hlavní rozdíl je v tom, že se figurky nevrací do ruky automaticky, ale dle rozhodnutí, ovšem max. 1x za tah; navíc pouze tehdy, neumisťuje-li hráč zároveň figurku novou. Hodnoty krajiny se navíc mohou zvyšovat i po jejich uzavření (hory nabývají na hodnotě s počtem staveb na přilehlých loukách, moře počtem přístavů). Je-li pro někoho "modrá" hra strohá a "zelená" překombinovaná, může být toto dobrá volba.					
Citadela		400	35	40	65	400	355
 	2-7 10+ 60 min	Hra s překrásnou grafikou karet. Cílem hráčů je postavit své město z karet staveb. Za každou stavbu musí ale zaplatit zlatem. K němu se mohou dostat pomocí postav. Jejich role si na začátku každého kola vybírají a jejich schopnosti pak v jeho průběhu využívají. Je zde mordýř, zloděj, král, čaroděj, kněz, kupec, stavitel, žoldněř. Každá z těchto rolí má své silné i slabé stránky. A je na hráčích, zda a jak je využijí. Je také důležité skrýt svoji totožnost před protihráči a zároveň odhadnout jejich strategii. Hráč který na konci hry vlastní nejvíce obdované město, vyhrává.					
Coloretto		300	30	35	60	300	270
 	2-5 7+ 30 min	Jako chameleon můžete měnit barvy tak často, jak potřebujete. Ale pozor, kdo to přežene, zůstane pozadu za ostatními, nebo schytá i mínusové body. Zábavná karetní hra s jednoduchým principem, ve které se snažíte nasbírat co nejvíce karet od 3 barev chameleonů. Tyto se započítají jako kladné. Všechny ostatní barvy, se počítají jako body záporné. Ve svém tahu máte vždy 2 možnosti: vyložit chameleona z balíčku k jedné z řad, či si jednu z těchto řad vzít. Vyčkejte na správnou chvíli a seberte karty tak, abyste utrhli co nejvíce bodů a třeba ještě trošku pozlobili soupeře, kterému ponecháte úplně jinou barvu, než by potřeboval.					
Elfenland		900	55	60	95		
 	2-6 10+ 60 min	V říši elfů platí pravidlo, že každý mladý elf, ať už chlapec nebo děvče, musí složit zvláštní zkoušku, než jej přijmou mezi dospělé. Každý dostane mapu říše a musí navštívit co nejvíce památných míst. K tomu slouží různé dopravní prostředky a různé způsoby urychlení cesty: draci, jednorožci, divočáci, kouzelná kola, káry, magické obláčky, přívozy a vory. Ale použití těchto dopravních prostředků je omezené a nedá se jimi projet všemi oblastmi. A tak mezi sebou mladí elfové soutěží, kdo z nich je nejchytřejší zkombinuje. Z každého navštíveného místa si vezme elf na památku kámen ve své barvě. Kdo má na konci nejvíce kamenů, vyhrál.					

>> Truhlice AMOLIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena *	víceцена
Osadníci z Katanu (v.2)		-	-	-	-	950	900
 	3-4 10+ 90 min	U břehů země Katan se vylodili osadníci a zakládají první dvě osady. Postupně stavíte silnice, budujete vesnice, z nich později i města. Dění na ostrově určuje produkce surovin a obchod. Některých surovin máte dostatek, jiné chybí. Obchoduje se podle potřeb na právě zamýšlenou stavbu. Je třeba ale jednat promyšleně! Zakládejte vesnice na strategických místech, obchodujte výhodně, pak budete mít šanci na úspěch. Osadníci z Katanu znamenali přelom v novodobé historii stolních her. Jsou hrou chytrou i zábavnou zároveň. A díky variabilnímu hernímu plánu, který lze pokaždé sestavit jinak, se hra pokaždé liší a dlouho neomrzí.					
Osadníci z Katanu Junior		700	45	50	75	700	660
 	2-4 6+ 60 min	Dříve, než na ostrov Katan dopluli první osadníci, se v jeho okolí pohybovaly skupiny nebezpečných pirátů. Ve hře jste vůdcem jedné z nich. Stavíte pirátská doupata a rychlé lodě. Ke stavbě lodí i skrýší potřebujete suroviny získávané na ostrovech. Ale i když právě ty správné nemáte, můžete je obchodovat s ostatními piráty či na tržnici. Zvítězí pirát, který jako první postaví na ostrovech sedm svých doupat! Ale pozor! Je tu také zákeřný duch Černého piráta, který vždy rád naruší něčí plány. Hra vychází z klasických Osadníků. Některé herní prvky jsou upravené, některé doplněné, aby byla hra zábavná a poutavá zejména pro děti.					
Puerto Rico		1000	65	70	115	950	900
 	3-5 12+ 90 min	Hráči se stávají vlastníky plantáží v 16. století v Portoriku. Čile sem připlouvají lodě, aby nakoupily a odvezly zdejší produkty do Evropy - kukuřici, indigo, cukr, tabák a kávu. Cílem hry je pěstovat, zpracovávat a obchodovat jednotlivé suroviny lépe než protihráči. V každém kole si hráči vyberou jednu roli a provedou akci, která je s touto rolí spjata. Ale pozor, ostatní mohou provést tuto akci také, i když s drobným znevýhodněním. Vítězem se stává ten, kdo dokáže v pravý čas využít možnosti jednotlivých rolí. Hra pro pokročilejší hráče i pro skutečné labužníky.					
Sankt Petersburg		700	45	50	75	660	610
 	2-4 10+ 45 min	Hráči okusí "báječný život u řeky Něvy" v carském Rusku. 16. května 1703 položil car Petr základní kámen první stavby. Vzápětí se začaly budovat další a další: barokní paláce, široké ulice, impozantní mosty. Hráči se přímo podílí na výstavbě nového města. Najímají řemeslníky a staví budovy, aby zvyšovali svůj příjem, a snaží se přilákat aristokraty, kteří přinášejí kromě peněz i kýženou slávu a věhlas. Je třeba zvládat i obchod a dávat pozor na konkurenci, která nikdy nespí a může občas překazit velkolepé budovatelské plány. A právě sláva, věhlas, to je to, oč v této hře běží.					
Střelené kachny		400	30	35	60	310	280
 	3-6 10+ 20 min	Veselá hra pro lovce i pacifisty. Na rybníce se postupně objevují kachny v různých barvách. Každý hráč má svoji. A tu se snaží uchránit a zároveň sestřelit (nebo napomoci k sestřelení) kachny barev ostatních. K tomu má různé karty zaměření, střelby, přesunu, ukrytí či útěku. Vítězí ten, komu jako jedinému zůstanou kachny na rybníce.					

>> Truhlice AMOLIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*více cena
Tučňáci (Hey! Thats my fish!)		500	35	40	65	500	460
 	<p>2-4</p> <p>8+</p> <p>20 min</p>	<p>Máte před sebou pole plné ledových ker. Na každé z nich lze najít 1 až 3 ryby. Na některých stojí tučňáci jednotlivých hráčů. Kdokoli s některým ze svých pohne, vezme si kru s kořistí z místa, kde předtím stál. Kdo se dostane na nejlepší území a získá největší kořist, zvítězí. Ale pozor, ker ubývá, prostor se zmenšuje a za chvíli nebude možné nikam dojít. Velmi rychlá, veselá i přemýšlivá hra pro malé i velké.</p>					


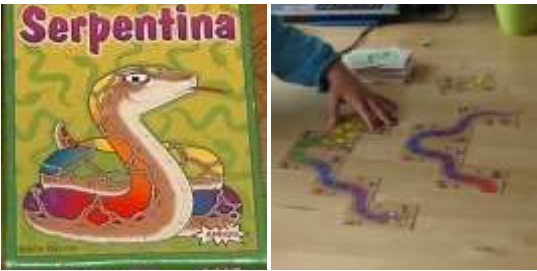


>> Truhlice BHELLIOM

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
 	2-4 8+ 20 min	400	35	40	65	350	330
<p>Postavte si svůj hrad. A nedovolte ostatním hráčům, aby vás předběhli. V každém tahu můžete rozšířit svůj nebo zaútočit na nějaký nepřátelský. Vítězí ten, kdo jako první dostaví hrad celý, nebo až dojdou stavební kameny, bude mít největší. Při této hře se rozhodně pobaví nejen děti.</p>							
 	3-5 10+ 60 min	-	-	-	-	1600	1500
<p>Kleopatra chce postavit palác. Vy jste architekti, kteří hledají slávu a uznání, a tohle je výzva pro vás. Naneštěstí několik dalších architektů má tutéž neskromnou myšlenku - postavit Kleopatře palác naprosto nejkrásnější. A navíc jsou ochotni použít všech prostředků, aby to byli právě oni, kdo se stane hlavním dvorním stavitelem. Nezbyvá, abyste se tedy i vy uchýlili k nečistým, někdy až prokletým praktikám. Ale pozor! Přílišná zkaženost si říká o to stát se potravou aligátorů! V půjčovně je tato hra v německé verzi.</p>							
 	2-10 10+ 120 min	900	55	60	95	800	720
<p>V této precizně povedené hře jste závodníci, kteří mají jasný cíl - být nejlepší. Máte před sebou několik okruhů, jejichž předlohou jsou ty skutečné, mistrovské. A svoji formuli, kterou musíte skutečně dobře ovládat, abyste zvládli trať projet co nejlépe. A možnost hrát až v 10 závodnících, s dětmi vyzkoušet hru jednoduchou, s pokročilejšími pak třeba i s vlivem počasí, opotřebením vozu a nutnosti doplňovat palivo a měnit např. pneumatiky.</p>							
 	2-6 6+ 10 min	300	30	35	60	220	220
<p>Prostě a jednoduše otáčíte karty z balíčku a potkáváte kuřátka. A ta se k vám přidávají. Ale občas se objeví vlk a všechna kuřátka se rozprchnou. Proto je dobré říct "dost" dříve, než vlk přijde. A započítat si svá kuřátka a vlka nechat třeba dalšímu hráči. Až se objeví šestý vlk, balíček se zamíchá a hraje se dál. A kdo má po skončení této 12-minutovky nejvíce kuřátek, vyhrál.</p>							
 	2-5 4+ 15 min	400	30	35	60	330	280
<p>Na kartách se schovávají různobarevní hadi. Hráči postupně otáčejí karty z balíčku a pokládají doprostřed stolu. Když se otočí část, kterou je možné přiložit stejnou barvou k jiné, již vyložené části, přiloží se. Někdy se vyloženou kartou i dvě části spojí. Ale pouze ten, kdo složí celého hada, aby měl hlavu i ocásek, si jej může vzít. Ale nesmíte zapomenout pořádně zasyčet! Po spotřebování balíčku vítězí ten, kdo má nejvíce hadích dílků. Zejména pro děti - a již od 3 let.</p>							







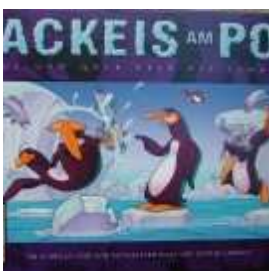

>> Truhlice BHELLIOM

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
K-9 Capers 	2-4 6+ 10 min	300	30	35	60	220	220
Stampede! 	2-4 6+ 10 min	300	30	35	60	220	220
Ugly Doll 	2-6 6+ 15 min	400	30	35	60	310	290
Wig out! 	2-6 6+ 10 min	300	30	35	60	220	220

>> Truhlice CITRÍN

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Cartagena		600	35	40	65	520	485
	2-5 8+ 45 min	Každý z hráčů má 6 pirátů a šanci na útěk z vězení v Cartageně. Ale jen důvtipným použitím karet a pozic ostatních pirátů k postupu kupředu a občasnými návraty pro získání karet dalších můžete dostat všechny své piráty do člunu a tím vyhrát. Velmi hezká hra pro malé i velké. A navíc variabilní nejen díky možnosti sestavení hracímu plánu, ale i díky možnosti hrát ji ve dvou stupních obtížnosti.					
Serpentina (Hiss)		400	35	40	65	310	280
	2-5 4+ 15 min	Na kartách se schovávají různobarevní hadi. Hráči postupně otáčejí karty z balíčku a pokládají doprostřed stolu. Když se otočí část, kterou je možné přiložit stejnou barvou k jiné, již vyložené části, přiloží se. Někdy se vyloženou kartou i dvě části spojí. Ale pouze ten, kdo složí celého hada, aby měl hlavu i ocásek, si jej může vzít. Ale nesmíte zapomenout pořádně zasyčt! Po spotřebování balíčku vítězí ten, kdo má nejvíce hadích dílků. Zejména pro děti - a již od 3 let.					
Schatz der Drachen (Dračí poklad)		300	35	40	65	400	370
	2-5 5+ 20 min	Jste v dračí slují a víte, že se tam někde ukrývá poklad. Opatrně nahlížíte tu i onde, zda nějaký najdete. Ale nejste sami, kolem jsou ostatní hráči, draci a pavouci. Dráček vám povolí nechat si prsten a půjde s vámi, ale zlomyslný pavouk vám celé hledání překazí a vy můžete začít příště znovu. Nápaditá obdoba pexesa nejen pro děti, ve které méně je někdy více, ovšem vyhrává stejně ten nejlepší hledač pokladů.					
Tsuro		700	45	50	75	680	600
	2-8 8+ 15 min	Tsuro je hra o cestě. Hra krásně provedená, s jednoduchým principem a nespočtem variací, které pobaví hráče každého věku. Všichni si staví cestu a pohybují po ní svým hracím kamenem. Pokud se setkají na jednom místě, mohou svůj další osud značně ovlivnit. Ale pouze ten, kdo se na své cestě udrží nejdéle, zvítězí. Hra je skvělá v jakémkoli možném počtu hráčů (od 2 do 8).					











>> Truhlice HEMATIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Blue moon city		800	55	60	95	750	700
 	2-4 10+ 60 min	Hráči ve hře obnovují zničené město Blue Moon. To se skládá z 21 nádherných destiček budov, ilustrovaných Franzem Vohwinkelem a dalšími známými umělci ze sci-fi oblasti. Hráči k obnově využívají dovednosti různých ras z města Blue Moon, znázorněné na kartách, a někdy i pomoc tří draků. Kartička každé obnovené stavby se otočí, čímž se objeví ona stavba v celé své kráse, a hráči, kteří ji pomáhali stavět, obdrží odměnu v podobě krystalů či náklonnosti draků. Společnými silami přitom hráči budují Křišťálový obelisk. Ale zvítězit může pouze jeden - ten, který jako první doplní požadovaný počet krystalů k výstavbě obelisku.					
Durch die Wüste (Pouští)		600	55	60	95	530	480
 	2-5 10+ 45 min	Každý z hráčů se snaží získat co nejvíce bodů tím, že vytváří cesty pro karavany přes poušť. Přitom se snaží dojít k oázám a zároveň blokovat ostatní části pouště. Ačkoli je to hra půvabná a velmi jednoduchá, může ve svém principu připomínat hru Go.					
Manhattan		1000	55	60	95	930	880
 	2-4 10+ 45 min	V této krátké, ale strhující hře budují hráči mrakodrapy v New Yorku. Stavbu mohou provádět pouze na určitém místě, jež určuje kartička, kterou před stavbou vždy zahrají. Ačkoli mohou všichni stavět mrakodrapy společně, pouze ten, kdo vlastní poslední podlaží, je jeho majitelem. A být vlastníkem mrakodrapů je cílem této hry. Po každém kole se totiž boduje celkový počet mrakodrapů, které každý hráč vlastní, největší počet vlastních mrakodrapů v určité lokalitě a rovněž nejvyšší mrakodrap. Tak vzhůru do mraků!					
Savannah cafe		200	30	35	60	200	150
 	2-4 7+ 20 min	Rychlá zábavná hra s krásným grafickým zpracováním založená na hraní karet a s tím spojeným pohybem zvířátek. Každý hráč má 3: lva, gazelu a hrocha. Lev může sežrat gazelu, hroch jej může naopak zastrašit a gazela může rychle popoběhnout, ale jen občas. Cílem je doběhnout jako první s alespoň jedním zvířátkem do baru na protějším konci herní plochy. Aby toho hráč docílil, musí využívat své akční karty. Ty si mohou hráči během hry i navzájem loupit. Hra má originální herní princip, vtip a spád. Tak kdo bude první u baru? :)					
Tučňáci (Packed am Pol)		-	-	-	-	500	460
 	2-4 8+ 20 min	Máte před sebou pole plné ledových ker. Na každé z nich lze najít 1 až 3 ryby. Na některých stojí tučňáci jednotlivých hráčů. Kdokoli s některým ze svých pohne, vezme si kru s kořistí z místa, kde předtím stál. Kdo se dostane na nejlepší území a získá největší kořist, zvítězí. Ale pozor, ker ubývá, prostor se zmenšuje a za chvíli nebude možné nikam dojít. Velmi rychlá, veselá i přemýšlivá hra pro malé i velké.					

>> Truhlice HEMATIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Yspahan		800	65	70	115	790	750
 	<p>2-4 8+ 75 min</p>	<p>Píše se rok 1598 a Yspahan se stal hlavním městem Perské říše. Město se tak dostalo do centra světového dění a díky tomu zažívá období kulturního a ekonomického rozkvětu. Města a vesnice v okolí z toho chtějí také trochu vytěžit, a tak z pouště neustále přicházejí karavany naložené zbožím a šperky nesoucí příslib zářné budoucnosti...</p> <p>Hráči ztělesňují obchodníky, kteří se ve třech týdnech snaží umístováním zboží do vhodných obchodů, vysíláním jej v karavanách a stavěním budov získat prestiž v očích Šáhova úřadu. Kdo z nich bude patřit mezi elitu?</p>					
Zooloretto		800	55	60	95	750	700
 	<p>2-5 8+ 45 min</p>	<p>Chodíte rádi do zoo? A máte chuť si společně zahrát na to, jaké by to bylo mít své vlastní? V této milé hře plné zvířátek máte tu možnost. Stanete se ředitelem zoo, který řeší nákup a rozmisťování zvířat do výběhů, zřizuje stánky pro návštěvníky a stará se o to, aby právě ta jeho zoo byla ta nejlepší. Hra je vhodná pro děti.</p>					





>> Truhlice LAPIS LAZULI

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Akaba		1000	55	60	95	960	864
 	2-4 5+ 20 min	Zajisté znáte pohádku o kouzelné lampě a létajícím koberci. A při této hře ji můžete prožít i vy sami. Každý z hráčů má svého Alladina, kterým díky foukátku létá na koberci po pohádkovém světě Akaby. A kdo se dostane na všechna potřebná místa a získá předměty pro rodinnou slavnost, vyhrává.					
Höchst verdächtig! (Zloděj)		1000	55	60	95		
 	2-4 6+ -	V parku řádí zloděj. Ale již dlouho nebude, protože mu jsou na stopě detektivové každého z hráčů. Ve svém tahu hráči naklápěním důmyslně provedeného herního plánu docilují pohybu všech figurek. Ten detektiv, který se jako první ocitne u zloděje, jej chytí a získává uznání ostatních. Skvěle provedená hra ze série lahůdek od Haby.					
Obstgarten (Ovocná zahrada)		1000	55	60	95	980	882
 	2-8 3+ 10 min	Na stromech dozrává ovoce a je na dětech, aby jej sesbíraly dřív, než jej spořádá mlsný havran. Jednoduchá a moc hezká hra, při které se mohou díky úpravám pravidel bavit i učit zároveň již i děti od 2 let!					
Schildi Schildkröte (Želvičky)		1000	55	60	95	960	864
 	2-4 4+ 15 min	Víte o tom, že želvičky rády soutěží v různých disciplínách. Že mají rády běh, překážkovou dráhu i fotbal? V této milé hře si můžete vyzkoušet až pět různých disciplín na 2 různých stadiónech. Neváhejte a přizvěte děti již od 3 let.					
Schloss Schlotterstein (Zámek duchů)		1100	85	90	120	1000	900
 	1-6 5+ 20 min	Byl jeden zámek... Ale kdepak, ten zámek je! A v něm také je duch. A ten duch bloudí místnostmi a hledá předměty a lidi, které má rád. Které z dětí v této hře plně nádherně provedených místností a předmětů povede ducha tak, aby našel všechny kýžené věci?					

>> Truhlice LAPIS LAZULI

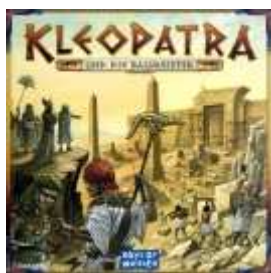
název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceena
Tier auf Tier (Zvířátko na zvířátku)		500	35	40	65	490	441
 	2-4 4+ 15 min	Zvířátka se rozhodla, že společnými silami postaví tu nejlepší pyramidu. Dospodu umístí krokodýla, jeho se chytí další a ostatní vyšplhají po nich vzhůru. Ale pozor, ať některé z nich nespadne! Veselá hra vhodná pro děti již od 3 let.					
Welt der Abenteuer (Dobrodružný svět)		1700	85	90	120	1600	1440
 	2-4 4+ 25 min	Cesty za dobrodružstvím jsou zpravidla náročné a obtížné. Ale při této můžete zůstat i s dětmi u stolu a společně se pobavit procházením nástrah, které vám krásně vyvedená hra se čtyřmi hracími plány a mnoha komponenty připraví. Nebojte se, tohle dobrodružství dopadne zaručeně dobře.					

>> Truhlice PYRIT

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Kuřecí olympiáda		500	35	40	65	500	475
 	<p>2-4</p> <p>4+</p> <p>15-20 min</p>	<p>Kuřátka se rozhodla uspořádat olympiádu. Jenže zvítězit v ní není tak jednoduché. Každý hráč pohybuje svým kuřátkem podle toho, jakou otočí kartičku ukrytou uprostřed běžeckého okruhu. Podle obrázku na ní se pak posune. A když se mu podaří předběhnout kuřátko jiného hráče, vezme mu pírko z ocásku. Kdo získá pírko od všech ostatních hráčů, vyhrává. U hry se mohou pobavit nejen děti od 4 let.</p>					
Mám tě!		500	35	40	65	500	475
 	<p>2-4</p> <p>4+</p> <p>15-20 min</p>	<p>Na stole před vámi se objevují na 3 místech různobarevné mouchy. A všichni hráči mají svou plácačku a bojovného ducha. Kdo je na tahu, hodí kostkami, na kterých jsou rovněž barevné mouchy. A ten, kdo jako první plácne mouchu v hozené barvě, si ji vezme. Pokud taková v nikde není, je třeba jako první plácnout prázdnou kartu. Kdo má na konci hry nacytáno nejvíce much, vyhrává. Veselá hra na postřeh a rozeznávání barev nejen pro děti již od 4 let.</p>					

>> Truhlice SMARAGD

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена
Kleopatra und die Baumeister (Kleopatra a stavitelé)		1200	65	70	115	1100	990



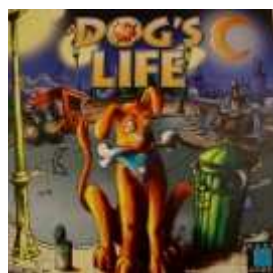
3-5
10+
60
min

Kleopatra chce postavit palác. Vy jste architekti, kteří hledají slávu a uznání, a tohle je výzva pro vás. Naneštěstí několik dalších architektů má tutéž neskromnou myšlenku - postavit Kleopatře palác naprosto nejkrásnější. A navíc jsou ochotni použít všech prostředků, aby to byli právě oni, kdo se stane hlavním dvorním stavitelem. Nezbyvá tedy, abyste se i vy v rámci soupeření o přízeň Kleopatry uchýlili k nečistým, někdy až prokletým praktikám. Ale pozor! Přílišná zkaženost si říká o to stát se potravou aligátorů!

>> Truhlice OKO POUŠTĚ

název hry	poč. hráčů / věk / hrací doba	Cena za vypůjčení [Kč]				Cena prodejní [Kč]	
		záloha	ÚT-PÁ	PÁ-ÚT	týden	jednocena	*víceцена

Dog's life, A (Pší život)



2-6	Který pes je ten nejlepší a dovede si poradit u páníčka i na ulici? Úkolem pro každého je najít čtyři ztracené kosti a donést je v pořádku domů. Kosti je možné nalézt porůznu mezi odpadky v popelnících, někdy mohou být i odměnou za donešené noviny. Ale také je třeba si sehnat jídlo, protože hladový nikdo nic nenajde. A pozor na soupeře a chytače potulných psů! Tak co, jdete do toho?
8+	
90 min	

*) Při nákupu dvou a více druhů či kusů her z určité pokladnice drahých kamenů bude započítána víceцена (snížená cena). Při nákupu jednoho kusu pak jednocena (běžná cena). První nákup z Lapis Lazuli v jakémkoli množství je vždy za víceцена, každý další sleva 5% z jednoceny.